

BEOBACHTUNGS-BOGEN



Informationen zum Spiel

Datum	01.01.2025 - 10:00		
Spielklasse	A-Jugend Musterliga		
Spielpaarung	Musterstadt gegen Musterhausen		
Spielort	Musterstadt		
Halbzeit	0:0	Ergebnis	1:1
Ergebnis n. Verl.	2:2	Ergebnis n. 11m	3:3
Schiedsrichter/in:	Andreas Albert		
Assistent 1:	Max Mustermann		
Assistent 2:	Max Mustermann		
Vierter Offizieller:	Max Mustermann		
Beobachter/Coach:	Andreas Albert		
Status:	Abgeschlossen		
Anzahl Zuschauer	500		
Platzverhältnisse	ok		
Spielcharakter	Nicht ok		
Besondere Vorkommnisse	Normal		
Dauer Feedback	50		

Leistungsbewertung des Schiedsrichter-Teams

Rolle	Name	Punkte
Schiedsrichter	Andreas Albert	256
Schwierigkeitsgrad Schiedsrichter		
<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3
<input type="checkbox"/> 1 (in Phasen 2)	<input type="checkbox"/> 1 (in Phasen 3)	<input checked="" type="checkbox"/> 2 (in Phasen 3)
Gesamteindruck		
Positive Erkenntnisse: Mustertext 01		
Zu optimierende Bereiche: Mustertext 02		
Gesamteindruck (optional): Mustertext 03		

[1.] Spielrelevante Einzelsituationen**Gesamtpunkte: 45**

		Faktor	Punkte
Tore (anerkannt/aberkannt) + Regelverstöße	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input checked="" type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	3	15
Strafstöße (gegeben/nicht gegeben)	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input checked="" type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	3	15
Feldverweise mittels Roter Karte ausgesprochen/nicht ausgesprochen)	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input checked="" type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	3	15
Bemerkungen			
Mustertext 04			

[2.] Spielleitungsqualität (Spielverständnis, Zweikampfbewertung)**Gesamtpunkte: 80**

[2.1.] Spielverständnis		Gesamtpunkte: 45	
		Faktor	Punkte
Erkennen des Spielcharakters / von Spielphasen	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input checked="" type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	3	15
Situationsorientiertes Vorgehen	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input checked="" type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	2	10
Antizipation / Prävention	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input checked="" type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	1	5
Vorteil	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input checked="" type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	1	5
Eingriffszeitpunkt / Verzögerter Pfiff	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input checked="" type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	1	5
Regelkonformität / Regelverstöße	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input checked="" type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	1	5
[2.2.] Zweikampfbewertung		Gesamtpunkte: 35	
		Faktor	Punkte
Fußvergehen	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input checked="" type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	2	10
Oberkörpervergehen	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input checked="" type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	1	5
Handspiel	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input checked="" type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	2	10
Simulation	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input checked="" type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	1	5
Spielfortsetzungen	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input checked="" type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	1	5
Bemerkungen			
Mustertext 05			

[3.] Disziplinarkontrolle**Gesamtpunkte: 54**

		Faktor	Punkte
Ansprachen / Ermahnungen angemessen bzw. fehlend	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input checked="" type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	1	5
Verwarnungen angemessen bzw. fehlend	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input checked="" type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	2	10
Feldverweise mittels Gelb/Rot (Zeitstrafe) angemessen bzw. fehlend	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input checked="" type="checkbox"/> 6	3	18
Feldverweise mittels Roter Karte angemessen bzw. fehlend	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input checked="" type="checkbox"/> 6	3	18
Präsentation	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	1	3
Bemerkungen			
Mustertext 06			

[4.]Persönliches Auftreten**Gesamtpunkte: 30****[4.1.]Verhaltensmerkmale****Gesamtpunkte: 13**

		Faktor	Punkte
Akzeptanz / Persönlichkeit	<input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	2	4
Berechenbarkeit	<input checked="" type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	1	1
Durchsetzungsvermögen	<input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	1	2
Entscheidungssicherheit/-schnelligkeit	<input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	1	2
Cleverness / Taktisches Verhalten	<input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	1	2
Souveränität / Gelassenheit bei Kritik	<input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	1	2

[4.2.]Kommunikation und Körpersprache**Gesamtpunkte: 17**

		Faktor	Punkte
Kommunikation (Ansprache, Dialog)	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input checked="" type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	1	5
Präsentation (Gestik, Mimik, Pfiffe)	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input checked="" type="checkbox"/> 6	1	6
Körperspannung / Distanz	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input checked="" type="checkbox"/> 6	1	6

Bemerkungen

Mustertext 07

[5.]Fitness und Stellungsspiel**Gesamtpunkte: 31****[5.1.]Fitness****Gesamtpunkte: 16**

		Faktor	Punkte
Sprint	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input checked="" type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	1	5
Athletik / Variabilität	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input checked="" type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	1	5
Ausdauer	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input checked="" type="checkbox"/> 6	1	6

[5.2.]Stellungsspiel**Gesamtpunkte: 15**

		Faktor	Punkte
Einblick und Positionierung laufendes Spiel	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	2	6
Einblick und Positionierung Spielfortsetzungen	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	2	6
Spielnähe / Präsenz	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	1	3

Bemerkungen

Mustertext 08

[6.]Teamarbeit**Gesamtpunkte: 16**

		Faktor	Punkte
Zusammenarbeit Regel 12	<input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	2	4
Zusammenarbeit Disziplinarkontrolle	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	2	6
Zusammenarbeit Abseits	<input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	1	2
Übereinstimmung Spielfortsetzungen	<input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	1	2
Kommunikation	<input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6	1	2

Bemerkungen

Mustertext 09