



Saarländischer Fußballverband e.V.

# Hallenfußball Futsal - Regeln Saison 2024/2025



FUTSAL



# Schiedsrichter

- Ein Spiel wird von zwei Schiedsrichtern geleitet
- Beide haben dieselben Rechten und Pflichten
- Beide dürfen das Spiel bei Regelverstößen unterbrechen und persönliche Strafen aussprechen

Boys

WATERS BUTA BUDAN BENDU





# Zeitnehmer (Turnierleitung)

- Der **qualifizierte** Zeitnehmer,
  - ist verantwortlich für die Zeitnahme,
  - überwacht die 2-Minuten-Strafe nach einem Feldverweis,
  - zählt die kumulierten Fouls.
- In der letzten Minute eines Spiels soll bei allen **Masters-Turnieren** die Zeit bei Spielunterbrechungen **von den Zeitnehmern automatisch angehalten** werden („Netto-Spielzeit“). Dies soll von den Schiedsrichtern überwacht werden.

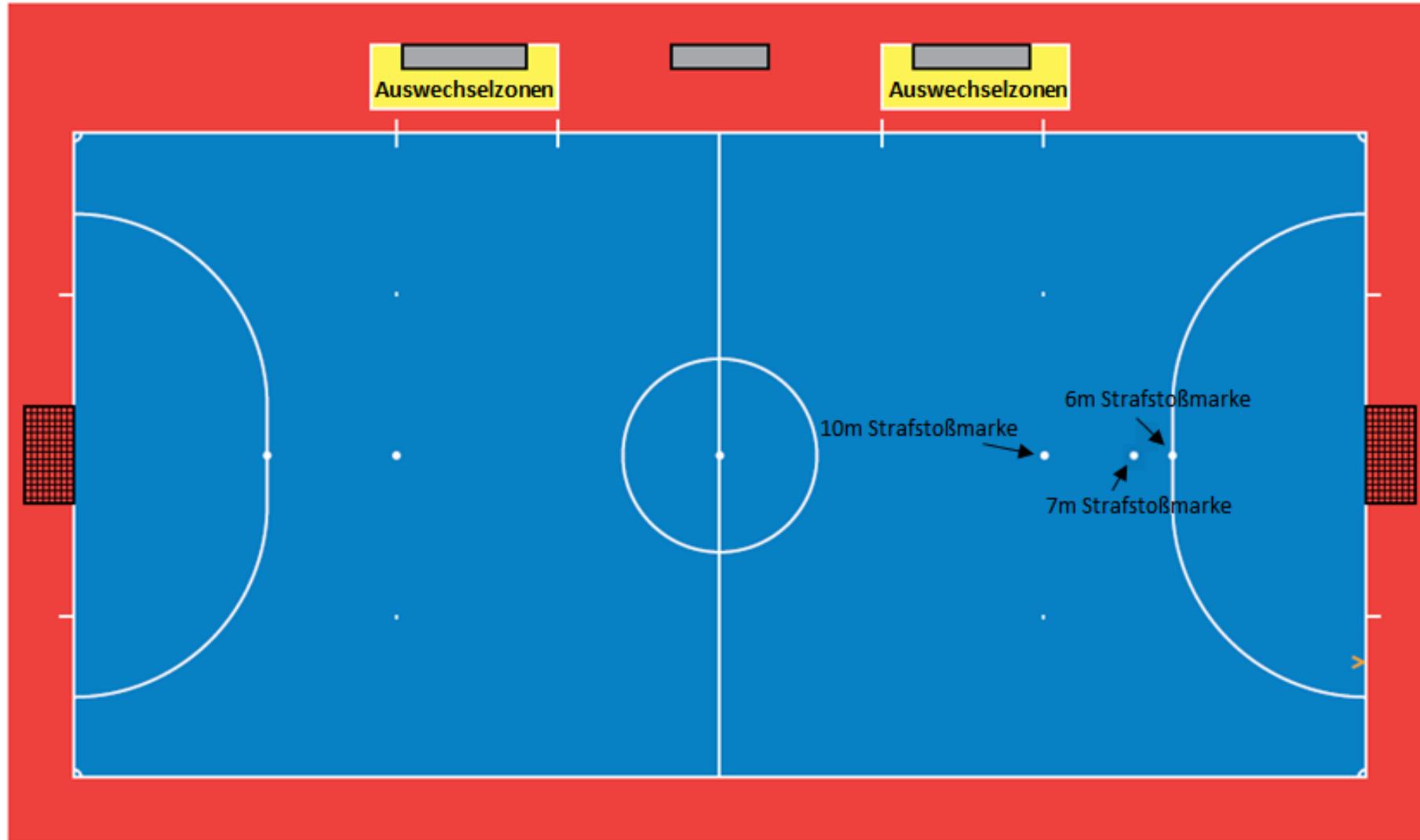


# Regel 1 (Spielfeld)

## Master Turniere Aktive:

- Es kann auf Kleinfeldtore (5x2m) gespielt
- Der Einsatz einer Bande ist möglich. Wird mit Rundumbande gespielt, können die Spielerbänke auch neben den Toren stehen
- Es kann auf Hallenboden oder Kunstrasenfläche gespielt werden
- Zwei Strafstoßmarken: 7m und 10m

# Regel 1 (Spielfeld)





# Regel 2 (Ball)

## Master Turniere Aktive:

- Es kann auch mit einem herkömmlichen Ball gespielt werden.



## Regel 3 (Spieler)

- Spielerzahl: 1 Torwart und 4 Feldspieler, max. 7 Auswechselspieler
- Bei Spielbeginn: mind. 3 Spieler (inkl. Torwart)
- Bei weniger als drei Spielern während des Spiels muss das Spiel **abgebrochen** werden



# Regel 3 (Spieler)

## ➤ Auswechselbestimmungen:

- Auswechslungen sind nur innerhalb der Auswechslzonen erlaubt  
Dies gilt auch für den Torwartwechsel
- Eine Auswechslung kann jederzeit erfolgen, egal, ob der Ball im Spiel ist oder nicht (auch Torwartwechsel)
- Ein Feldspieler darf den Torhüter nur ersetzen, wenn das Spiel unterbrochen ist und die Schiedsrichter informiert wurden



# Regel 3 (Spieler)

## ➤ Auswechselbestimmungen:

- Um Auswechselfehler zu vermeiden, muss der einzuwechselnde Spieler dem Spieler, den er ersetzt, sein Überziehleibchen übergeben (Ausnahme: Verletzung)
- Die Auswechselfspieler, die auf der Auswechselbank sitzen, müssen die Leibchen zur Übergabe nicht am Körper tragen



# Regel 3 (Spieler)

## ➤ Bei Verstoß gegen die Auswechselbestimmungen:

- Begeht ein Auswechsellspieler ein Vergehen, das mit einem direkten Freistoß geahndet wird, so zählt dieses als kumuliertes Foul
- Wenn ein Auswechsellspieler das Spielfeld betritt und ein Vergehen begeht, das mit einer roten Karte geahndet wird, muss zudem seine Mannschaft (maximal) zwei Minuten lang in Unterzahl spielen (**Mannschaftszeitstrafe**)



# Regel 7 (Dauer des Spiels)

- Vorgaben der jeweiligen Durchführungsbestimmungen
- Die Spielzeit wird bei Spielunterbrechungen nicht angehalten (außer letzte Spielminute)
- Vom Stoppen der Spielzeit (Time-out) soll möglichst **sparsam** Gebrauch gemacht werden
- Mit Ertönen der Sirene ist das Spiel beendet (Ausnahme: Strafstoß)



# Regel 8 (Beginn und Fortsetzung des Spiels)

- **Anstoß:**
  - eine direkte Torerzielung ist **möglich**
  - Abstand Gegenspieler: 5m
- **Ball an die Decke:**
  - Einkick am nächstliegenden Punkt auf der Seitenauslinie
- **SR-Ball:**
  - Ausführung analog Feldfußball, **Abstand anderer Spieler nur 2m**



# Regel 15 (Einkick)

- **Der Ball liegt ruhig auf der Seitenauslinie** und wird mit dem Fuß in das Spiel gebracht. Die Ausführung mit der Hacke oder Fußsohle ist zulässig
- Mindestabstand Gegenspieler: 5m
- Direkte Torerzielung ist **nicht** möglich
- Ausführung muss innerhalb von 4 Sek. erfolgen, ansonsten gibt es Einkick für den Gegner
- Gelangt der Ball bei einem Einkick nicht ins Spielfeld, so wird dem Gegner der Einkick zugesprochen
- Beim Einsatz von Banden darf der Ball nicht gegen die Bande, auf der Seite, wo der Einkick ausgeführt wird, gespielt werden = Ansonsten Einkick Gegner

**FC. LIRIA BERLIN**  
*Nach den Bosten sind gut genug!*





# Regel 16 (Torabwurf)

- Der Torabwurf muss vom Torwart mit den Händen ausgeführt werden
- Der Ball ist im Spiel sobald er sich eindeutig bewegt
- Der Torabwurf über die Mittellinie ist erlaubt
- Eine direkte Torerzielung ist **nicht** möglich
- Ausführung muss innerhalb von 4 Sek. erfolgen (in eigener Spielfeldhälfte), ansonsten gibt es einen indirekten Freistoß für den Gegner auf der Strafraumlinie



# Regel 17 (Eckstoß)

- Mindestabstand Gegenspieler: 5m
- Die Ausführung muss innerhalb von 4 Sek. erfolgen, ansonsten gibt es einen Torabwurf für den Gegner
- Eine direkte Torerzielung ist **möglich**



# Regel 12 (Fouls und unsportliches Betragen)

## Torwartspiel

- Ein Torhüter verursacht einen indirekten Freistoß für das gegnerische Team, wenn er:
  - den Ball in seiner Spielfeldhälfte länger als **vier Sekunden** mit der Hand oder dem Fuß kontrolliert,
  - den Ball in seiner Spielfeldhälfte ein **zweites Mal** berührt, nachdem ihm dieser von einem Mitspieler zugespielt wurde und der Torhüter den Ball bereits gespielt hat, ohne dass dieser dazwischen von einem Gegner gespielt oder berührt wurde. Es spielt **keine Rolle**, ob der erste Kontakt des Torhüters in der eigenen oder gegnerischen Hälfte war.



IG FUTSAL

KICKT ANDERS

15

11

16

9

9



Noar Bau GmbH

FC. LIRIA BERLIN

FC. LIRIA BERLIN  
Liria Berlin e.V.





# Regel 12 (Fouls und unsportliches Betragen)

- **Grätschen** stellt ein Vergehen dar (direkter Freistoß/ Strafstoß + kumuliertes Foul), wenn ein Spieler versucht, in einem Zweikampf mit einem Gegner den Ball durch Hineingleiten von der Seite, von vorne oder von hinten zu spielen.
- **Kein Grätschen** in diesem Sinne liegt z.B. vor beim Abblocken eines Schusses, beim Spielen des Balles im Liegen, wenn sich ein Gegner nicht unmittelbarer Nähe befindet oder wenn der Spieler mit seinem Rumpf nicht den Boden berührt.
- Grätscht der **Torhüter** in seinem eigenen Strafraum regelkonform, so stellt dies kein Vergehen dar.



# Regel 13 (Freistöße)

- Es gibt direkte und indirekte Freistöße
- Alle Vergehen, die einen direkten Freistoß nach sich ziehen, gelten als **kumulierte Fouls**
- In der Verlängerung behalten die kumulierten Fouls der zweiten Halbzeit ihre Gültigkeit!!
- Mindestabstand Gegenspieler: 5m
- Eine **Mauerbildung** gilt ab mindestens zwei Spielern - dann müssen die gegnerischen Spieler einen Abstand von einem Meter einhalten



# Regel 13 (Freistöße)

- Die Ausführung muss innerhalb von 4 Sek. erfolgen, ansonsten gibt es einen indirekten Freistoß für den Gegner
- Ein indirekter Freistoß für die angreifende Mannschaft im Strafraum ist auf der durchgezogenen Torraumlinie auszuführen



# Regel 14 (Strafstoß 7m)

- Ausführung Strafstoß: 7m
- Der Torhüter steht mit mindestens einem Fuß auf oder über der Torlinie zwischen den Pfosten
- Mindestabstand aller Spieler: 5m und hinter dem Ball
- Keine Anlaufbeschränkung für den Schützen
- Beim Strafstoß wird die Zeit bis zur Ausführung angehalten
- Trotz Zeitablauf (Spielende) muss der Strafstoß ausgeführt werden



# Regel 14 (Strafstoß 10m)

- Ab dem **sechsten** und jedem weiteren kumulierten Foul erfolgt ein 10m-Strafstoß, egal wo sich das Vergehen auf dem Spielfeld ereignet
- Der ausführende Spieler muss versuchen, aus dem Strafstoß direkt ein Tor zu erzielen. Eine indirekte Ausführung ist **nicht** erlaubt. Die Seitenbande kann bei der Ausführung genutzt werden



# Regel 14 (Strafstoß 10m)

- Die Spieler des gegnerischen Teams dürfen keine Mauer bilden
- Der Mindestabstand des Torwartes zum Ball beträgt 5m, d.h. er muss nicht auf der Torlinie stehen
- Beim Strafstoß wird die Zeit bis zur Ausführung angehalten
- Trotz Zeitablauf (Spielende) muss der Strafstoß ausgeführt werden

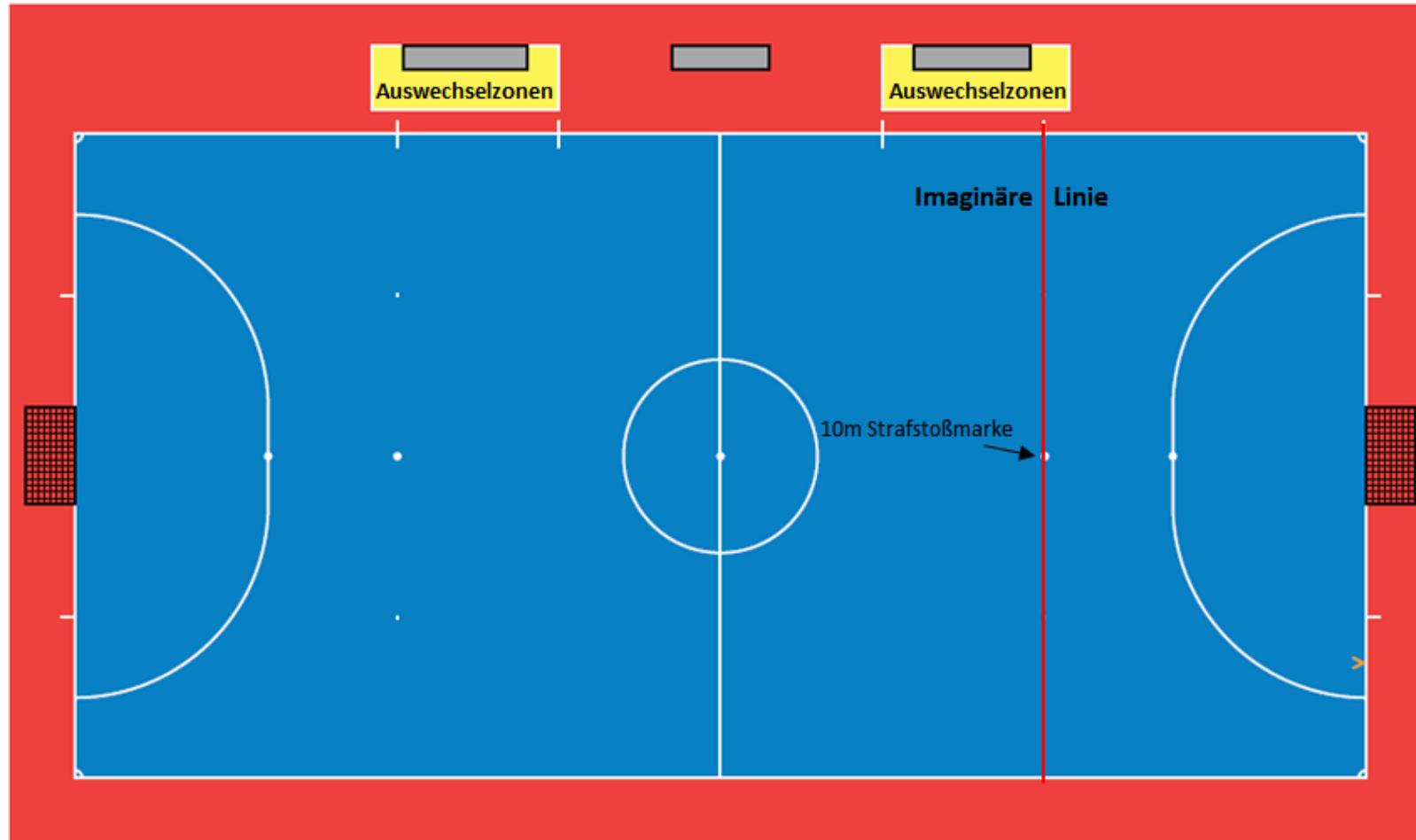


# Regel 14 (Strafstoß 10m)

## ➤ Besonderheit – Strafstoß (10m):

- Wenn ein Team in der eigenen Spielfeldhälfte zwischen der imaginären 10m-Linie und der Torlinie, aber außerhalb des Strafraums ein sechstes bzw. weiteres kumuliertes Foul begeht, kann das Team, das den Freistoß ausführt, entscheiden, ob es ihn von der zweiten Strafstoßmarke (10m) oder von der Stelle ausführen will, an der sich das Vergehen ereignet hatte. Auch hier darf keine Mauer gestellt werden.

# Regel 14 (Strafstoß 10m)





# Regel 14 (Strafstoß 10m)

- Die Spieler, mit Ausnahme des Schützen und des verteidigenden Torhüters, befinden sich hinter einer imaginären Linie, die außerhalb des Strafraums auf Ballhöhe parallel zur Torlinie verläuft
- Sie müssen einen Abstand von mindestens 5m zum Ball einhalten und dürfen den Schützen nicht behindern
- Kein Spieler mit Ausnahme des Schützen darf diese imaginäre Linie übertreten, bis der Ball im Spiel ist



JAHNSINN UNTERM  
HALLENDACH

GRAML & KOLLEGEN  
ALLE ANGESICHTS DER  
VEREINIGTEN FAHRTSCHAFTEN

Seidl  
CORREKTUR

FUTSAL-WETTBEWERB

SPORTEINER  
FUTSAL





# Regeländerungen 24/25

- Der auf Zeit des Feldes verwiesene Spieler darf **unmittelbar** nach Ablauf der Zeitstrafe wieder am Spiel teilnehmen (nicht erst in der darauffolgenden Unterbrechung)
- Keine Anwendung des Kapitändialogs
- Keine Anwendung des STOPP-Konzepts
- Restliche Regeländerungen und Regelanpassungen werden analog zum Feldfußball ausgelegt



# Spielerstrafen

- Gelbe Karte, 2-Minuten Zeitstrafe (2. Verwarnung), Rote Karte
- Nach einer 2-Minuten Zeitstrafe oder Roten Karte darf die Mannschaft, die in Unterzahl spielt, sich nach **zwei Minuten** wieder ergänzen.
- **Ausnahme - Der Gegner erzielt ein Tor:**
- Unterzahl, z.B. 5 gegen 4: Die Mannschaft mit 4 Spielern darf sich vervollständigen
- Gleiche Unterzahl, z.B. 4 gegen 4: Keine Ergänzung
- Mehrere Spieler Unterzahl, z.B. 5 gegen 3: Die Mannschaft mit 3 Spielern darf sich nur mit einem Spieler ergänzen



# Spielerstrafen

## ➤ Sanktionen:

- Ein Spieler, der die Rote Karte erhält, ist vom weiteren Turnier wie auch von einem anderen gleichzeitig stattfindenden Turnier ausgeschlossen

## ➤ Ausnahme - Vereitelung einer Torchance durch Handspiel/Festhalten

- Bei einer Roten Karte durch Vereitelung einer klaren Torchance durch Handspiel oder Festhalten ist der Spieler nur für das darauf folgende Spiel gesperrt. Danach darf er wieder am Turnier teilnehmen. Der Vorgang wird im Spielbericht vermerkt



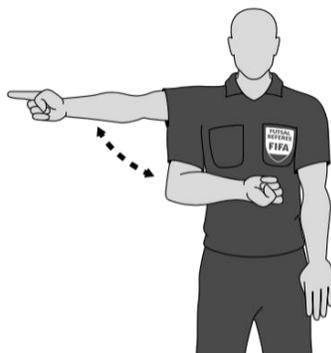
# Spielerstrafen

## ➤ Verhalten der Schiedsrichter bei einer Roten Karte

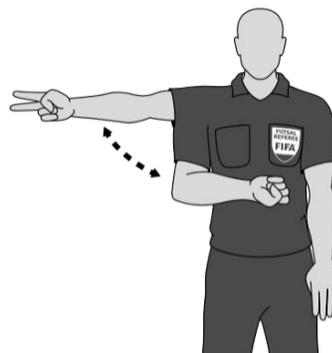
- Sofern ein Schiedsrichter eine Rote Karte gibt, hat er dies nach dem Spiel der Turnierleitung zu melden
- Er muss ferner mitteilen, ob der Feldverweis nur wegen der Vereitelung einer klaren Torchance/eines Tores oder (auch) aus einem Grund (z.B. grobes Foul) verhängt wurde. Dies ist wichtig, um die Sperre für den Spieler bestimmen zu können (bei DOGSO nur ein Spiel, bei anderem Grund Turnierausschluss)
- Den dazugehörigen Sonderbericht fertigt der Schiedsrichter nach dem Ende seines Einsatzes an und schickt diesen an [recht@saar-fv.de](mailto:recht@saar-fv.de)

# Zeichengebung

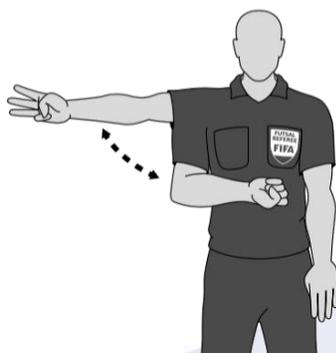
## ZÄHLEN DER VIER SEKUNDEN



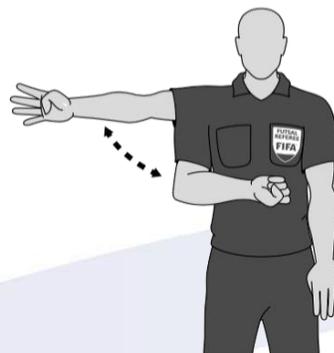
(1. Schritt)



(2. Schritt)



(3. Schritt)



(4. Schritt)



(5. Schritt)



# Zeichengebung



Anstoss/Spielfortsetzung



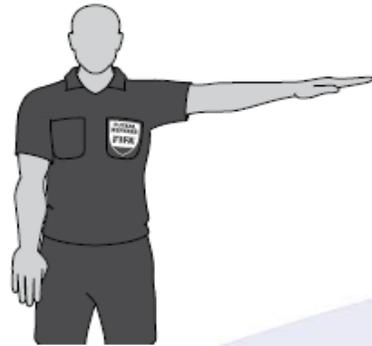
Einkick (1)



Eckstoss (1)



Torabwurf (1)



Direkter Freistoss/Strafstoss



Auszeit



Fünftes kumuliertes Foul

# Anzählen der vier Sekunden



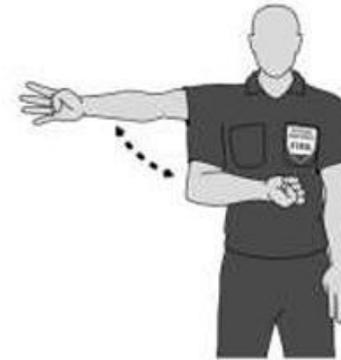
(1. Schritt)



(2. Schritt)



(3. Schritt)



(4. Schritt)



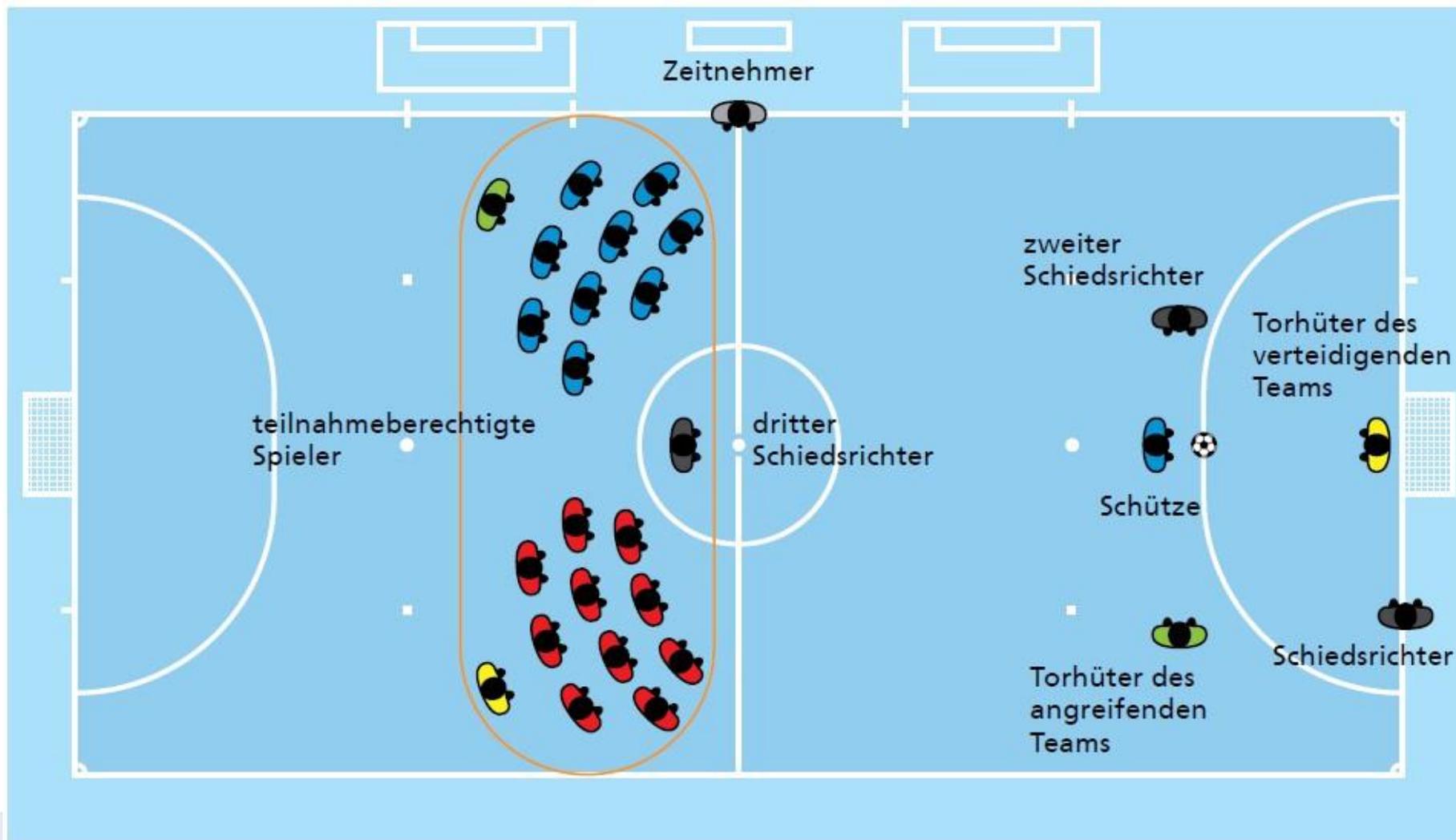
(5. Schritt)



# Vorgehensweise zur Ermittlung eines Siegers

- Beide Mannschaften weisen die **gleiche Anzahl** von Spielern auf
- Alle Spieler und Auswechselspieler dürfen teilnehmen
- Beide Mannschaften führen je 3 Schüsse abwechselnd aus
- Steht es nach 3 Schüssen unentschieden, wird bis zur Entscheidung jeweils ein weiterer Strafstoß geschossen
- Ein Spieler darf erst ein zweites Mal antreten, wenn alle Teilnehmer bereits einen Strafstoß ausgeführt haben
- Die des Feldes verwiesenen Spieler dürfen nicht am Strafstoßschießen teilnehmen

# Vorgehensweise zur Ermittlung eines Siegers





# Allgemeine Fragen?





Danke für Eure Aufmerksamkeit!

**GUTES GELINGEN!**